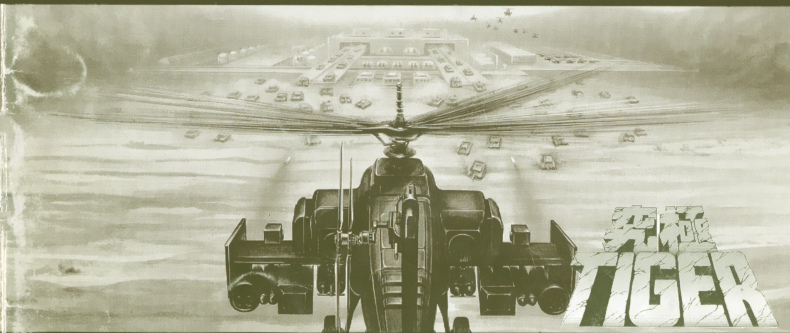


任天堂 ファミリーコンピュータ™

FAMICOM FAMILY



取扱説明書

CBS-QT/59•FR-3

CBS/SONY GROUP INC.



このたびはCBSソニーグループ・ファミリーコンピュータ用ゲームカセット「究極タイガー」
をお買い上げいただき、誠にありがとうございます。ご使用の前に必ず、この「取扱説明書」を
お読みください。なお、この「取扱説明書」は大切に保存してください。

■使用上の注意

- 1 カセットを交換するときは、必ず電源を切ってください。
- 2 電源を切るときは、必ずリセットスイッチを押しながら切ってください。リセットスイッチを押さずに切ると、カセットが壊れることがあります。
- 3 強いショックを与えたり、分解しないでください。
- 4 シンナー、ベンジン、アルコールなどの揮発油で拭かないでください。
- 5 端子部に手を触れたり、水に濡らさないようにしてください。
- 6 極端な温度条件下での使用や保存は、避けてください。
- 7 テレビ画面から、できるだけ離れてゲームをしてください。
- 8 長時間ゲームをするときは健康のため、約2時間ごとに10分～15分の小休止をしてください。
- 9 ご使用後はACアダプタをコンセントから必ず抜いておいてください。

INDEX



①	ゲームの ^{せつめい} 説明と ^{そう さ ほうほう} 操作方法	4
②	スタート& ^{アンド} コンティニュー	5
③	ルール ^{せつめい} の説明	6
④	^{が めん} 画面・ ^{せつめい} ステージの説明	7
⑤	ショット& ^{アンド} ボンバー	8
⑥	アイテム ^{せつめい} の説明	10
⑦	^{てき} 敵 ^{しょうかい} キャラの紹介	12

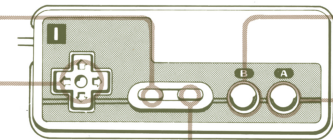
1. ゲームの説明と操作方法

このゲームは、強力なボンバーと4種類のショットを装備した究極の戦闘ヘリ・タイガーを操り、10ステージにおよぶ敵の要塞を撃破していく、本格的なシューティングゲームです。

コントローラーの使い方

セレクトボタン
使用しません。

十字ボタン
「タイガー」を前後、左右、斜めの8方向に移動させます。コンティニュー画面では、左右で「YES・NO」を選びます。



スタートボタン
ゲームスタート時、ゲームを中断・再開する時に押します。

Bボタン
ショットを発射します。

Aボタン
ボンバーを発射します。コンティニュー画面では、『YES・NO』を決定します。

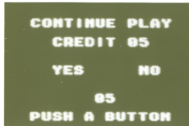
2. スタート&コンティニュー

アンド



ゲームのはじめ方^{かた}

カセットを^{ただ}正しくセットしたら、^{でんげん}電源^いを入れてください。タイトル画面^{が めん}でスタートボタン^おを押せば、ゲームがはじまります。



コンティニューのやり方^{かた}

持ち機^{も き}がぜんぶなくなると、『GAME OVER』の表示^{ひょうじ}の後^{あと}、コンティニュー画面^{が めん}になります。そのまま続ける時は、10秒^{じゅう びょう}以内に『YES』^{い え す}を選んで、Aボタン^{えら}を押^おします（コンティニュー

は、最高^{さいこう}5回^{かい}まで）。10秒^{じゅう びょう}をこえたり、『NO』^のを選^{えら}んだ時^{とき}は、タイトル画面^{が めん}になります。セーブ機能^{き の う}はついていません。

3. ルールの説明

スタート時の設定

ショットのパワー……レベル0

ショット……アールだんR弾

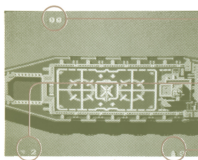
ボンバー……3個

自機……3機(残機数2)



- 撃墜され次の機で再スタートする時は、残機数以外スタート時の設定と同じです。
また、コンティニューした時は、スタート時の設定と同じです。
- 撃墜され次の機で再スタートした直後、またコンティニューした直後3秒間は、敵の弾が当たっても撃墜されません。
- 持ち機は、1回目50,000ポイント、2回目以降は150,000ポイントごとに1機ずつ増えます。

4. 画面・ステージの説明



スコア

残機数

残ボンバー数

母艦から飛び立った「タイガー」は、自動的に画面の中心にセットされます。

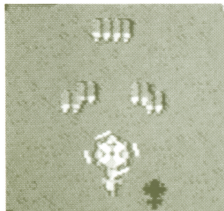
画面はタイガーの動きにあわせて左右に移動し、縦方向へは、一定の速度で強制的に前進します。

敵の要塞は10のステージにわかれ、敵キャラの種類や出現数が変化します。

各ステージのラストにボスキャラが1~2台出現し、これを破壊(クリア)すると、「タイガー」は補給のため母艦に戻ります。一定の建物や場所・施設を破壊すると、あるアイテムが出現します。アイテムの上を通過してキャッチすると、ステージをクリアした時にボーナス得点が加算されます。

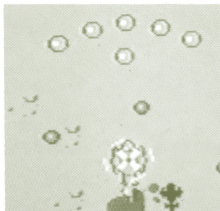
5. ショット&ボンバー

アンド



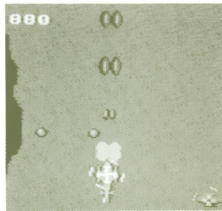
アルだん
R弾

まっすぐ飛ぶノーマルな
ショット。レベルが上が
ると横に並んで飛びます。



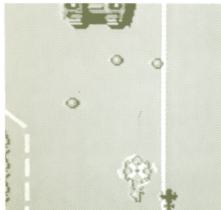
ビーだん
B弾

扇状に広がって飛びます。
レベルが上がると扇の角
度が大きくなります。



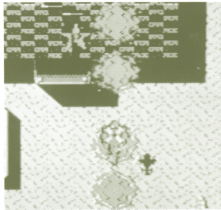
ジーだん
G弾

縦に並んで飛んでいきま
す。レベルが上がると敵
を突き抜けて飛びます。



ワイだん Y弾

敵のほうに曲がって飛びます。レベルが上がると横や後方にも発射されます。



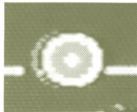
ボンバー

広い範囲にわたって爆発し、敵に最大24ポイントのダメージを与えます。Bマークを捕ることにより、最大9個までストックできます。

ショットはBボタンを連打することにより、レベル0～2の時は3組、レベル3～5の時は2組づつ連射されます。ボンバーは単発のみです。

6. アイテムについて

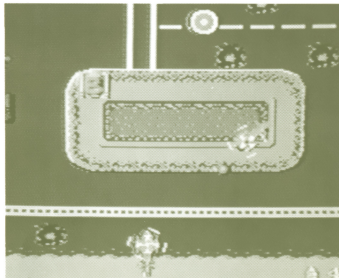
究極の戦闘ヘリ・タイガーをパワーアップするアイテムは、輸送用ヘリ、長距離爆撃機、ホバークラフトを破壊した時に出現します。

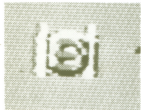


あか	アルだん	あお	ビーだん
赤 ▶ R弾		青 ▶ B弾	
みどり	ジーだん	き	ワイだん
緑 ▶ G弾		黄 ▶ Y弾	

武器チェンジはパーツマーク!

パーツマークは出現した後、一定の時間ごとに中心の色が変化します。使いたい武器の色になった時にキャッチすれば、武器がチェンジします。





エス

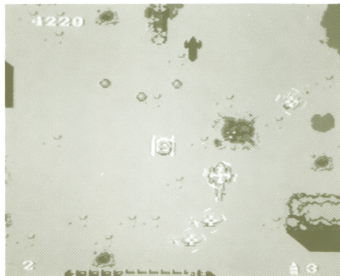
Sマークでショットのパワーアップ!

ショットはレベル0からレベル5まで。

エス

Sマークをひとつキャッチすると、1段

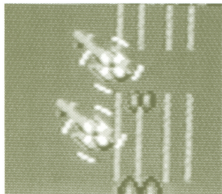
階^{かい}づつ上^あがります。ショットをチェンジ^かしても、レベルは変わりません。



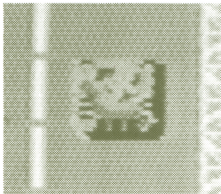
7. 敵キャラについて

海上・陸上・空中それぞれのステージで、特徴のある敵キャラが22種類、25タイプ登場します。先へ進むほど敵の数が増え、しかも強い敵キャラが登場します。

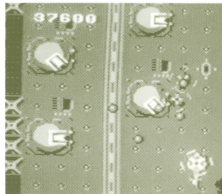
せんとう
戦闘ヘリ 200ポイント



せんしゃ
戦車 350ポイント



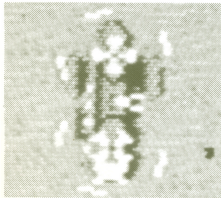
たいほう
大砲 250ポイント



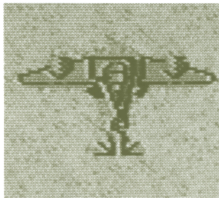


おな てき きしゆ すう こうげき ちが
同じ敵キャラでも機種が数タイプあり、攻撃のパターンが違います。

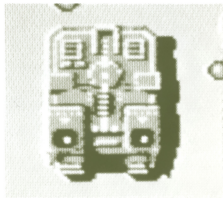
おおがた ゆ そうよう
大型輸送用ヘリ 1000ポイント



ちがうきより ばくげき き
長距離爆撃機 3000ポイント



ボスキャラ ?ポイント



シービーエス
CBSソニーグループ ^{きゅうきよく}究極タイガー ^{はつばい きねん}発売記念プレゼント!!
めいさま
100名様!!

^{きゅうきよく}「究極タイガー」の最終画面をクリアした100名の方に、CBSソニーグループ
^{とくせい}特製のリストウォッチをプレゼントします。

☆応募方法☆ ^{おう ぼ ほうほう}「究極タイガー」の最終画面をクリアすると、パスワードが表示されます。
^{ひょうじ}このパスワードをハガキに書いて送ってください。

☆実施期間☆ ^{じっし き かん}1989年7月～10月末 ^{ねん がつ がつまつ}

☆発 ^{はつ}表 ^{びょう}☆賞品の発送をもって発表にかえさせていただきます。
^{しょうひん はつそう}

☆あ て 先☆ ^{さき}〒162 新宿区市谷砂土原町2-4-1 ^{しんじゅく いちがや さ ど はらちよう}KSビル3F ^{ケーエス エフ}
^{シービーエス}CBSソニー・リストウォッチプレゼント係 ^{がかり}

※プレゼントの内容は、予告なく変更される場合があります。

※正解者多数の場合は抽選により100名様にプレゼントさせていただきます。尚、関係者のご応募はご遠慮下さい。



CBS/SONY GROUP INC.

〒162 新宿区市谷砂土原町2-4-1 KSビル3F

©1989 TAITO CORPORATION

ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。